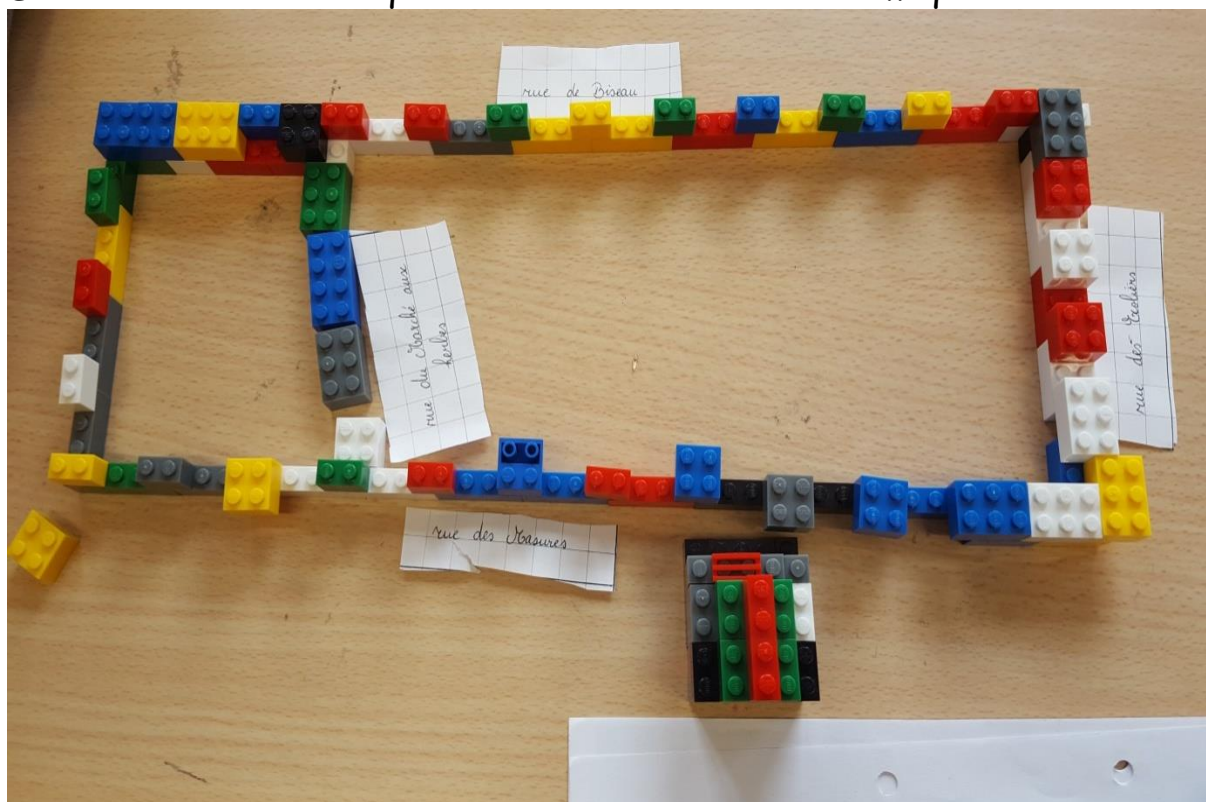


Projets année pour les 2^{èmes}

Sortie à la ludothèque de La Louvière afin de découvrir des jeux de société que nous pourrions utiliser en classe.



Découverte de notre quartier et réalisation d'une maquette



Sortie au parc afin de distinguer les paysages urbain et rural





La marche déguisée



Découverte d'une histoire racontée par une conteuse à la bibliothèque de Binche



Participation à un vote pour des jeux de société (en collaboration avec le magasin de jeux de la rue de Robiano).



Réalisation de la maquette de notre classe



Découverte de jeux à jouer dans la cour ; animation organisée par la section « animation » du Grand Collège.





À venir :

Réalisation d'un livre « souvenirs de 2^{ème} » en complétant chaque mois le calendrier.

Sortie en train pour nous rendre au cinéma (cadeau de Saint Nicolas).

Le marché de Noël: réalisation de nos bricolages à vendre pour le marché de Noël.

Réalisation d'un livre « crocodile » et lectures d'histoires sur ce thème ainsi que d'un documentaire.

Participation aux ateliers Cap'Sciences : l'air.

Carnaval de l'école.

Réalisation d'une partie de notre costume pour la fête de l'école.

Réalisation d'expériences en classe « l'eau dans tous ses états ».

Découverte du monde des abeilles